



# Elisa DG tour 2022

## võistlusjuhend

**Toimumisaeg:** 14.04 – 17.09 (10 osavõistlust)

### Eesmärk:

Populariseerida tervislikke eluviise ja discgolfi harrastamist Elisa töökas kollektiivis ning selgitada välja meie parimad mängijad discgolfis.

### Võistluste kuupäevad ja orienteeruvad asukohad:

Punktide arvestus: [Elisa DG Tour 2022 turniiri tabel.xlsx](#)

Aeg	Koht
14.04 Kell: 18.30	Keila talvekas
26.04 Kell: 18.00	Lauluväljaku discgolf
10.05 Kell: 18.30	Kallaste talu discgolf
24.05 Kell: 18:00	Muraste discgolfi park
07.06 Kell: 18.30	Pirgu discgolfi park
28.06 Kell: 18.30	Viimsi discgolf
09.08 Kell: 18:30	Kose discgolf
23.08 Kell: 18:30	Kiiu discgolfi park
06.09 Kell: 18.30	Kohila discgolfi park
17.09 Kell: 11.00	Kõrvemaa John Deere + Pro

\* Korraldaja jätab endale õiguse teha vajadusel muudatusi mistahes kuupäevade ja radade osas ning teavitab muudatustest koheselt osalejaid.

## Registreerimine:

Võistlustele registreerimine toimub discgolffmetrix.com keskkonnas kahe nädala jooksul enne võistlust (link avaldatakse Elisa discgolffi fb grupis ning siin juhendis). Võistlema lubatakse kuni 4 x radade arv mängijat kõigi kategooriate peale kokku (nt 18 korviga rajal 72 võistlejat).

## Osalustasud ja nende jaotus

Osalustasu iga osavõistluse eest on 3€. Sularahas arveldamist ei toimu. Arveldame seekord ülekannetega. Osalustasusid saab tasuda: EE021010011914315226 Riin Agur. (võimalik arveldada nii etapi kaupa kui ka hiljem korraga).

### Osalustasude jaotus:

80% osalustasudest läheb auhinnafondi (sellest 60% osavõistluse ja 20% sarja üldauhinnafondi), 20% korralduskuludeks.

## Võistlusklassid:

1. "5G" ehk edasijõudnud (metrix reiting 850+)
  - Nii mehed kui naised.
2. "LTE" ehk elukogenud mängijad (metrix reiting 790-850)
  - Vahel liigub vahel on üle koormatud.
3. "3G" ehk alustavad mängijad ( metrix reiting <790)
  - Võistluse üks eesmärke on discgolffi populariseerimine seega siia klassi on oodatud tõesti alustavad ja algajad mängijad.
4. Sõbrad/Tuttavad
  - Nagu eelmine aasta juba tavaks sai, on meie võistlusel osalema oodatud ka kõik Elisalaste sõbrad ja tuttavad. – ei kandideeri auhindadele.

Kommentaari: Ka see aasta kasutame võrdõigluse printsiipi ehk mehi ja naisi ei erista soo järgi. Oluline on ainult mängija Metrix raiting.

## Formaat

Mängitakse formaadis, kus kõik grupid jaotatakse laiali erinevatele radadele ja rajale minnakse üheaegselt (shotgun start). Grupid moodustuvad mängijad ise ennast võistlusele registreerides

valides endale sobiva pooli. Osadel etappidel kasutame auto-pool varianti, et lisada põnevust ja soodustada kolleegidega tutvumist.

## Tulemuste väljaselgitamine ja autasustamine

Osavõistlustel selgitatakse välja eraldi võitjad kõigis võistlusklassides. Igal etapil autasustatakse võistlusklasside võitjaid ja loositakse ka loosiauhind.

Sarja üldkokkuvõttes autasustatakse kolme parimat igas võistlusklassis.

Osavõistlusel võrdsete tulemuste korral selgitatakse esikolmiku järjestus kiire lõppmänguga vastava raja kolmel esimesel korvil. Kui peale seda on jätkuvalt võrdseid tulemusi, mängitakse nende vahel korraldaja poolt valitud rajal CTP (ühe viskega korvile lähemal).

Sarja üldarvestuse võitjad vastavas kategoorias selgitatakse välja kohapunktide alusel järgmiselt:

Osavõistluse 1. koht - 100p, 2. koht - 95p, 3. koht - 91p, 4. koht - 88p, 5. koht - 85p.

Iga järgnev koht saab eelnevast kohast -1 punkti vähem (nt 6. - 84p, 7. -83p, 7. - 82p jne).

Kohtade jagamisel saavad kõik võistlejad kõrgema koha punktid (nt 3 võistlejat jagades kohti 5-7 saavad 85p)

**Arvesse lähevad 5 (viie) parima etapi kohapunktid.**

Sarja üldarvestuse võitjad vastavates kategooriates kuulutatakse välja viimasel etapil.

Sarja üldarvestuse võrdsete tulemuste korral mängitakse läbi kolm rada korraldaja valikul. Kui peale kolme rada on endiselt võrdne seis selgitatakse võitja kiire lõppmängu teel.

## Reeglid

- Mängitakse PDGA reeglite järgi. [Eestikeelsed PDGA reeglid.](#)

Kõik PDGA reeglid on olulised, kuid tähtsamad reeglid, et ei tekiks seisakuid on:

- A. Ketas kuulutatakse kadunuks, kui mängija ei suuda seda leida kolme (3) minuti jooksul pärast jõudmist kohta, kus ketast viimati märgati. Iga mängija grupis või kohtunik võib alustada kolme (3) minuti aja võtmist ning peab teavitama gruppi, et aja võtmine on alanud. Kõik mängijad grupis peavad aitama ketast otsida. Ketas kuulutatakse kadunuks pärast kolme (3) minuti lõppemist.
- B. Mängija, kelle ketas kuulutatakse kadunuks, saab ühe (1) karistusviske. Järgmine vise tehakse eelmisest viske sooritamise kohast.

## **Juhised mängijale**

Mängija peab:

1. Olema vastutustundlik ja mitte osalema võistlustel, kui tal esinevad haigusnähud;
2. Järgima võistluse korraldaja poolt seatud reegleid;
3. Teavitama koheselt võistluse korraldajat, kui märkab võistlusel osalejat, kellel esinevad COVID-19 sümptomid (köha, palavik  $>38^{\circ}\text{C}$ ; hingamisraskused; kurguvalu).

## **Korraldaja:**

MTÜ Elisa Spordiklubi

**Karl-Anders Tammes** +37256574302

Riin Agur +37255907560

Joel Haan +37256575757